



DIÁRIO OFICIAL

MUNICÍPIO DE CARLOS BARBOSA – RIO GRANDE DO SUL

Edição 460 – Data 10 de novembro de 2023 – Instituído pela Lei Municipal nº 3.084, de 3 de setembro de 2014

PONTUAÇÃO TOTAL	28 pontos	21 pontos
-----------------	-----------	-----------

Portanto, as notas finais de cada licitante ficam:

	ALVO GLOBAL	LENCINA, MARQUES E JOHANN
PROPOSTA TÉCNICA	62,0	61,5
PROPOSTA FINANCEIRA	28,0	21,0
PONTUAÇÃO TOTAL	90,00	82,50

O representante da empresa **LENCINA, MARQUES E JOHANN PUBLICIDADE E CONSULTORIA LTDA** questionou se os itens P2 e P3 da proposta da empresa **ALVO GLOBAL PUBLICIDADE E PROPAGANDA LTDA** estão de acordo com o parágrafo terceiro do artigo 44 da Lei 8.666/1993, que, no seu entendimento, veda a eliminação, exclusão ou supressão de custos e honorários. O representante também cita o item 10.2 do presente edital, conforme segue: “Será desclassificada a proposta de preço que contiver qualquer condição para prestação dos serviços objeto desta licitação e/ou consignar valor superior ao da verba destinada à contratação administrativa, incompatíveis com os preços praticados no mercado.”

A comissão opta por suspender a presente sessão em virtude do questionamento acima exposto. Encaminha-se o presente processo à assessoria jurídica para análises e providências.

Nada mais havendo a constar, foi encerrada a presente sessão, cuja ata foi lavrada e assinada pela comissão de licitações.

PUBLICAÇÕES

AVISO DE LICITAÇÃO – PREGÃO PRESENCIAL

A **CÂMARA DE VEREADORES DE CARLOS BARBOSA** torna público que realizará o **PREGÃO PRESENCIAL Nº 004/2023, às 14 horas do dia 24 de novembro de 2023**, que tem por objeto a aquisição e instalação de equipamentos de áudio no Plenário Evaldo Loose. Maiores informações na Prefeitura Municipal, na Rua Assis Brasil, nº 11, (54) 3461-8839. Carlos Barbosa, 09 de novembro de 2023. Felipe Hahn da Silva – Presidente da Câmara de Vereadores.

PROARTE

CONTRATOS

CONTRATO 007/2023

VIGÊNCIA: 12 (doze) dias, a contar de 06 de novembro de 2023 até 17 de novembro de 2023.